PROJECT MANAGEMENT

Giảng viên:

Lâm Quang Vũ

 Trương Phước Lộc

Ngô Ngọc Đăng Khoa

Báo Cáo Cuối project

NHÓM G

Mục lục

[**I.** **Thông tin nhóm** 2](#_Toc489275935)

[a. Danh sách thành viên 2](#_Toc489275936)

[b. Thông tin liên lạc 2](#_Toc489275937)

[c. Đề tài của nhóm 2](#_Toc489275938)

[**II.** **Các vấn đề** 3](#_Toc489275939)

[**III.** **Cách khắc phục** 4](#_Toc489275940)

# **Thông tin nhóm**

## Danh sách thành viên

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ và tên** | **Vị trí đăng ký** |
| 1359035 | Lâm Minh Triết | Developer |
| 1459004 | Ngô Hà Gia Bảo | Team Leader |
| 1459050 | Nguyễn Quốc Toàn | Tester |
| 1459056 | Mã Gia Tuấn | Designer |

## Thông tin liên lạc

**Facebook**: <https://www.facebook.com/groups/1371930912886537/>

## Đề tài của nhóm

**Project**: Online Portfolio

# **Các vấn đề**

* 1. **Database không rõ ràng và chi tiết**

Mô tả: Khi mới khởi tạo, database ban đầu còn khá sơ sài chỉ với 5 bảng là Admin, Users, Experiences, Skills, Degrees và không có sự liên kết với nhau dẫn đến việc khọng có sự linh hoạt trong việc truy xuất dữ liệu.

* 1. **Chỉ 1 người thành thạo GitHub và ZenHub**

Mô tả: Ban đầu, GitHub và ZenHub còn khá là mới mẻ với nhóm, trừ Developer.

* 1. **Chỉ 1 người biết sử dụng Framework Laravel**

Mô tả: Khi quyết định thực hiện dự án, Developer đã quyết định chọn Laravel cho website thay vì WordPress hay code thuần để thể hiện sự chuyên nghiệp và cho nhóm có sự trải nghiệm. Tuy nhiên, cả 3 thành viên còn lại đều thiếu kiến thức vì có ít kinh nghiệm với loại Framework này.

* 1. **Tinh thần của nhóm bị ảnh hưởng do 1 vài tuần nghỉ của môn học và một vài lý do cá nhân của một số thành viên**

Mô tả: Quá trình diễn ra môn học có 1 vài tuần bị gián đoạn do có môn học chương trình AUT và kỳ nghỉ để tổ chức thi tốt nghiệp trung học phổ thông nên tinh thần của các thành viên trong nhóm bị ảnh hưởng. Bên cạnh đó, một số thành viên do có công việc cá nhân nên sự tập trung cho Project không đạt 100%.

* 1. **Không có sự đồng đều trong khối lượng công việc của từng thành viên**

Mô tả: Do website mang tính chất tương tác và khá nhiều Function nên khối lượng công việc của Developer và Designer có phần nhiều hơn so với hai thành viên còn lại.

# **Cách khắc phục**

* 1. Khắc phục: Dựa trên nền database cũ, Team Leader đã đưa đề nghị nâng cấp lên bằng cách bổ sung thêm một số thuộc tính kết như: Users-Degrees, Users-Skills,… Từ đó, cải thiện hơn cho việc chỉnh sửa, mô tả, lấy dữ liệu.
  2. Khắc phục: Nhóm đã quyết định bỏ ra 1 tuần đầu tiên để học cách sử dụng và áp dụng cho Project.
  3. Khắc phục: Thực sự không có cách khắc phục triệt để cho vấn đề này. Sau 3 tuần tự học và thực hiện giai đoạn code, sự cải thiện không đảm bảo được chất lượng web và tiến độ dự án vì có quá ít thời gian để tự huấn luyện. Sau đó, Team Leader quyết định để cho Developer lo chính phần code và các thành viên khác có nhiệm vụ hỗ trợ cho phần code.
  4. Khắc phục: Bên cạnh những giờ học cũng như họp nhóm cùng làm việc với nhau trên lớp. Các thành viên trong nhóm luôn tự tạo động lực để hạn chế sự “ì” trong các tuần nghỉ. Đồng thời, nhóm luôn đề ra các nhiệm vụ cho các thành viên trong nhóm đều đặn các tuần để tránh “Không có việc làm”. Bên cạnh đó, việc sắp xếp thời khóa biểu hợp lý của từng thành viên và của cả nhóm giúp cho các thành viên trong nhóm có công việc riêng cũng có thể tham gia hoàn thành công việc.
  5. Khác phục: Về phần code và thiết kế, để đảm bảo sự công bằng cho các thanh viên một cách tối ưu nhất,tất cả các thành viên sẽ cùng làm với 1 người làm chính cho mỗi mảng và những thành viên còn lại phải đứng ra hỗ trợ.